



ISTITUTO
TECNICO
INDUSTRIALE
STATALE
E.MAJORANA
CASSINO

ITIS

percorsi formativi

Cittadinanza DIGITALE



Contattaci

Via S. Angelo, 2 (Loc. Folcara)
03043 Cassino (FR)
Tel: 0776 312302
majorana.pon@gmail.com



Telegram

Pon.majorana



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI **pon**
2014-2020



MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)



creatività

DIGITALE

Big & Open Data

Il concetto di dato. nuovi paradigmi per l'analisi dei dati. Esplosione del fenomeno dei big data. Il contesto dei metadati. Comprendere e gestire le dinamiche di produzione, archiviazione, raccolta e ordinamento. L'elaborazione automatica dei dati. Potenzialità nella produzione ed elaborazione di basi di dati eterogenee. Le competenze necessarie per gestire ed analizzare i dati. Il cloud computing. Elementi di Governance. Operazioni base sui dati. I dati sul web. Strumenti e strategie di ricerca dei dati sul web. Metodi di Interpretazione dei dati. Correlazione e causalità dei dati. Come imparare a trarre informazioni significative da dati. La statistica dei dati. Dati semplici e complessi. Utilizzo di software e strumenti di elaborazione dati. Le informazioni complesse e gli elementi di grafica per la loro rappresentazione. Tecniche automatiche di gestione ed analisi dati. Gli open data ed il patrimonio informativo pubblico. I dati pubblici, accesso, riuso e valorizzazione. Il giornalismo basato sui dati (Data journalism). La ricerca e l'inchiesta giornalistica che fa un uso intensivo di database, mappe digitali ed estrazione di informazioni.

Letture, scrittura e produzione in ambienti digitali

Storia dell'editoria. Dalla carta stampata al digitale. L'editoria online. Ambiente digitale ed evoluzione della scrittura. L'opera di un gruppo di persone e la scrittura collaborativa. Il libro elettronico ed i nuovi dispositivi digitali. Il Digital Rights Management (DRM) e gli eBook. Biblioteche scolastiche innovative. Strategie per le biblioteche pubbliche. Risorse on-line per la scrittura e la lettura. I gruppi di lettura virtuali (GdL) e social reading. L'autopubblicazione (self-publishing). Identificare i bisogni degli utenti e la figura del Content design. L'importanza dell'organizzazione e della strutturazione dei contenuti. Creazione di un video digitale professionale. Digital e audio storytelling e storymaking. Creazione di podcast. Creazione di blog condivisi. La fotografia digitale. Progettazione ed implementazione di videogiochi a scopo educativo.

Educazione all'informazione

La teoria dell'informazione. Codifica e comprensione dell'informazione. La codifica digitale dell'informazione. Uso consapevole delle informazioni, I motori di ricerca. Gli algoritmi dei motori di ricerca. Saper valutare le informazioni in rete: provenienza, attendibilità, completezza, qualità. Dalla biblioteca alla rete. Archivi fisici ed archivi digitali. Concetto di repository. L'importanza dell'Information Literacy legata alle biblioteche e alla rete. La rielaborazione creativa. Il rapporto fra citazione e plagio. Licenze Creative Commons tra libera circolazione delle idee e tutela del diritto d'autore.



Cultura digitale

Uso contemporaneo e sinergico di molti media. La multimedialità e l'interattività. Il Digital Storytelling: narrazione realizzata con strumenti digitali. I principali approcci della narrazione digitale. Lo storytelling cross-mediale e lo storytelling transmediale. Le nuove competenze tecniche e linguistiche necessarie per realizzare un prodotto audiovisivo (Il videomaking digitale). I nuovi Canali streaming. Le nuove TV online in streaming. I video blog e Web TV (Vblog). Sistemi distributivi dei contenuti multimediali in rete (podcast e webcast). Una nuova forma di narrazione fatta con i videogiochi. Ambienti comunicativi e diverse tipologie di realtà virtuale. Augmented reality: l'arricchimento della percezione sensoriale con la realtà aumentata.



Educazione ai Media e ai Diritti e responsabilità in internet

I media fino ai giorni nostri. Classificazione dei media. Cosa si intende per informazione on-demand. La comunicazione interattività. Differenza tra Sfera pubblica e sfera privata. I social network. Gli ambienti condivisi ed i conflitti. Gestire con integrità un'identità online e offline. Dinamiche ed esperienze sulla rete. Utilizzo di linguaggi violenti in rete. Il cyberbullismo è un problema reale. La sicurezza in rete ed il furto dell'identità. Sviluppo delle tecnologie informatiche. La crescita di internet in 30 anni. Possibili scenari futuri di internet. La metrica del Web. Web usability. Internet governance. La sicurezza dei dati in rete e normativa sulla privacy. Diritto d'autore e copyright. Sicurezza informatica. Trasparenza amministrativa e condivisione delle informazioni del settore pubblico.